

* Nieuwe bestuursleden vinden *

1. Gebruik professionele netwerken als LinkedIn.

Kijk in je netwerk en vraag anderen of zij mensen kennen. Vraag anderen in jouw organisatie ook hun netwerk in te zetten.



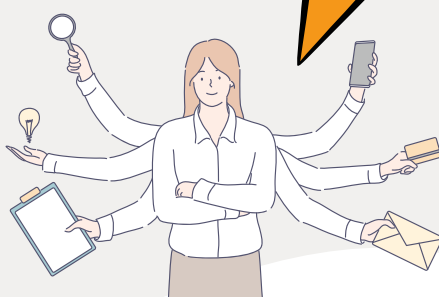
2. Vraag mensen persoonlijk, dat werkt het best! Mensen willen graag gevraagd worden.

Zet een vacature uit bij Deventer Doet

Vraag voormalig actieve leden eens voor het bestuur... sommige mensen missen de gezelligheid en kun je op die manier weer betrekken.



3. Naar welke competenties ben je op zoek? Spreek mensen aan en vraag ze op interesses en expertise.



4. Je mag eisen stellen, maar denk goed na wat je echt wil. Vraag je duizendpoten dan schrik je veel mensen af.

Zet niet je hele website vol met bestuursfuncties. Dat komt over alsof de organisatie op instorten staat.

Gelukt?

Laat geïnteresseerden eerst een tijd mee lopen met het bestuur zonder enige verplichting zodat ze kennis maken met de organisatie.



*
En dan?

Zorg dat nieuwe bestuursleden goed begeleid en ingewerkt worden.

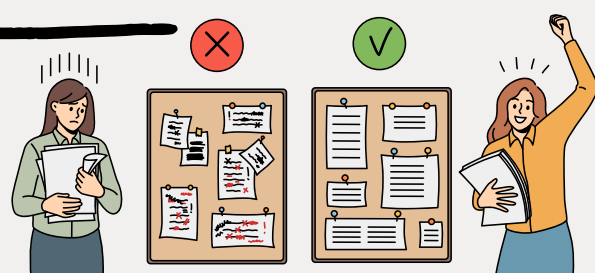




Besturen leuker maken



Baken de bestuursperiode af (bijvoorbeeld max. 2 jaar) en maak een rooster van aftreden.



Wat verwacht je van bestuursleden? Leg taken, verwachtingen en tijdsinvestering vast en maak een heldere functieomschrijving.

Vergader minder en minder lang! Bereid de agenda goed voor. Stel een tijdlimiet. De uitwerking organiseer je buiten de vergadering.

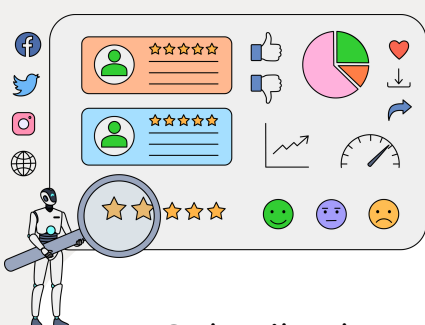
2.

Knip taken en rollen op waardoor een klus 'minder zwaar' wordt of verdeeld wordt over meerdere mensen.

Voor nieuwe projecten kun je ook een tijdelijk extra bestuurslid met expertise toevoegen aan je bestuur (denk aan AVG, WBTR, sociale veiligheid)

Vraag duo's voor bestuurlijke functies. Leuker en minder zwaar.

3.



Gebruik whatsapp, e-mail, google drive etc. om elkaar te informeren en efficiënt samen te werken.

Betrek leden/deelnemers/achterban bij de uitvoering van taken.



Ook leuk!

Na de vergadering is het leuk en belangrijk om elkaar persoonlijk beter te leren kennen!

